Tutorial 5 Datenbankzugriff mit CICS (C/C⁺⁺)

Copyright © Institut für Informatik, Universität Leipzig

ph v/2010/03

Ziel dieses Tutorials ist es, mittels einer CICS-Transaktion auf die in Tutorial 4 erstellte DB2-Datenbank zuzugreifen. Unser Anwendungsprogramm soll wieder aus zwei Teilen bestehen, einem C-Programm für die Business Logic und einem BMS-Programm für die Presentation Logic.

Hinweis: Tutorial 5 baut auf die erfolgreiche Bearbeitung von Tutorial 4 auf.

Unser Business Logic-Programm soll dabei SQL-Aufrufe enthalten. Diese müssen durch einen SQL-Precompiler in native DB2 API-Aufrufe übersetzt werden, ehe der C-Compiler das Business Logic-Programm übersetzen kann.

Inhalt dieses Tutorials (Vorschau)

Wir werden drei JCL-Scripte erstellen sowie diese mittels "SUB" ausführen. Desweiteren werden wir ein C-Programm erstellen, welches EXEC SQL-Statements enthält.

CICS trennt strikt Berechnungen und Datenbankzugriffe von dem Layout der Darstellungen auf Panels. Ersteres wird als "Business Logic" und letzteres als "Presentation Logic" bezeichnet.

Der Dataset PRAKT20.CICSDB2.TEST01 wurde bereits im Tutorial 4 erstellt und ist bisher noch leer. Das erste zu erstellende sowie auszuführende JCL-Script (Dataset-Name: PRAKT20.CICSDB2.TEST01(BMSJCL) (s. die Abbildungen 5 und 6) behandelt die Presentation Logic. Sie besteht aus genau einem Mapset "SET5020", der genau eine Map "MAP5020" enthält. Ein Mapset kann aber auch mehrere Maps enthalten. Diese Map "MAP5020" definiert Positionen, Länge sowie weitere Attribute der Darstellung der Daten aus der DB2-Datenbank auf dem Bildschirm.



Abbildung 1:

Schritte vom C-Programm mit EXEC SQL-Statements zum ausführbaren Maschinenprogramm

Anschließend erstellen wir das C-Programm "PRAKT20.CICSDB2.TEST01(CPROG020)" (s. die Abbildungen 10 und 11), welches EXEC SQL-Statements enthält.

So wie in Abbildung 1 dargestellt, führt das zweite von uns erstellte JCL-Script "PRAKT20.CICSDB2.TEST01(PCOMPJCL)" einen Precompilerdurchlauf aus. Alle EXEC SQL-Statements im C-Programm werden durch dieses in native DB2 API-Aufrufe konvertiert.

Als drittes JCL-Script wird von uns "PRAKT20.CICSDB2.TEST01(STARTJCL)" erstellt und ausgeführt (s. auch die Abbildungen 16-18). Der CICS-Precompiler generiert aus dem C-Programm mit native DB2 API-Aufrufen ein C-Programm mit native CICS API-Aufrufen. Anschließend wird der nun so entstandene C-Programmcode zu einen Objekt-Programmcode übersetzt, aus dem der Linker ein ausführbares Maschinenprogramm erzeugt (s. auch Abbildung 1).

Alle diese Schritte werden im TSO ausgeführt. TSO ist ein Subsystem von z/OS. Ein weiteres Subsystem von z/OS ist CICS. Der folgende Teil des Tutorials behandelt, über welche Schritte ein CICS-Zugriff auf die Daten unserer DB2-Datenbank möglich wird. Das Ziel ist also, den Zugriff auf die DB2-Daten durch eine selbst implementierte CICS-Transaktion mit der Transaktions-ID "X020" auszulösen. Folgende Schritte sind dazu notwendig:

- 1. Definition des Mapsets mittels "CEDA DEFINE MAPSET(SET5020) GROUP(PRAKT20)"
- 2. Definition des C-Anwenderprogrammes mittels "CEDA DEFINE PROG(CPROG020) GROUP(PRAKT20)"
- 3. Definition des Namens der Transaktion-ID mittels "CEDA DEFINE TRANS(X020) GROUP(PRAKT20)"
- 4. Definition unserer Datenbank und Datenbanktabelle mittels "CEDA DEFINE DB2ENTRY"

Nach diesen Schritten sind der Mapset SET5020 mit der Map MAP5020, das ausführbare Maschinenprogramm, das aus CPROG020 generiert wurde, die selbst definierte Transaktion-ID "X020" sowie die Datenbank und Tabelle, aus der ausgelesen werden soll, dem CICS-System bekannt. Ebenfalls ist ihm bekannt, dass alle diese Komponenten der Gruppe "PRAKT20" zugewiesen wurden. Diese Gruppe wird durch Schritt 1. automatisch erstellt. Doch diese Definitionen reichen noch nicht aus. Unser Ziel erreichen wir erst, wenn alle Komponenten auch installiert werden. Das geschieht durch

5. "CEDA INSTALL GROUP(PRAKT20)"

Nun haben wir unser Ziel erreicht. Geben wir "X020" unter CICS ein (s. Abbildung 40), so wird unsere selbst definierte Transaktion ausgeführt, welche die Spalten "VORNAME" und "NACHNAME" aus der im Tutorial 4 angelegten DB2-Tabelle ausliest und auf unserem Bildschirm ausgibt (s. Abbildung 41).

Warnung:

Ihr DB2ENTRY ist nur ein einziges Mal von Ihnen installierbar. Deshalb könnte z.B. Ihre zweite Anwendung von "CEDA INSTALL GROUP ..." die Fehlermeldung "INSTALL UNSUCCESSFUL" produzieren. Dieser Fehler kann von Ihnen mangels Ihrer CICS-Zugriffsrechte nicht behoben werden. Im Anhang wird dieses Problem erläutert. Informieren Sie deshalb umgehend Ihren Tutor.

Tutorial einschließlich der Übungsaufgaben

<u>Aufgabe:</u> Arbeiten Sie nachfolgendes Tutorial durch. Vergrößern Sie den Dataset "PRAKT20.LIB", indem Sie den alten löschen sowie den neuen mit folgenden Parametern anlegen: Primary quantity: 34 Kbyte, Secondary quantity: 8 Kbyte, Directory blocks: 2, Record format: FB, Record length: 80, Block size: 320, Data set name type : PDS

Wir loggen uns als TSO-Benutzer ein und öffnen den DSLIST-Panel.

Menu Options View Utilities Compilers	Help
DSLIST - Data Sets Matching PRAKT20	Row 1 of 13
Command - Enter "/" to select action	Message Volume
PRAKT20 PRAKT20.CICS.TEST01 PRAKT20.CICSDB2.TEST01 PRAKT20.DBRMLIB.DATA PRAKT20.ISPF.ISPPROF PRAKT20.LIB PRAKT20.SPFLOG1.LIST PRAKT20.SPUFI.IN PRAKT20.SPUFI.OUT PRAKT20.TEST.C PRAKT20.TEST.CNTL PRAKT20.TEST.LOAD	*ALIAS SMS001 SMS001 SMS001 SMS001 SMS001 SMS001 SMS001 SMS001 SMS001 SMS001 SMS001 SMS001
Command ===> F1=Help F3=Exit F5=Rfind F12=Cance	Scroll ===> PAGE

Abbildung 2: Der DSLIST-Panel

Wir hatten im vorangegangenen Tutorial alle hierfür erforderlichen Partitioned Datasets angelegt. Unser DSLIST-Panel zeigt 11 Partitioned Datasets (s. Abbildung 2). "SPUFI.IN" wurde in unserer letzten Übung (Tutorial 4) benutzt, um unsere Datenbank anzulegen. "SPUFI.OUT" wurde vom SPUFI-Subsystem angelegt und enthält die Übersetzung unserer Eingaben.

Die nun benötigten Datasets "PRAKT20.DBRMLIB.DATA", "PRAKT20.LIB" und "PRAKT20.CICSDB2.TEST01" wurden ebenfalls bereits im letzten Tutorial angelegt. "PRAKT20.DBRMLIB.DATA" ist noch leer. Es wird während der Ausführung des SQL-Precompilers automatisch gefüllt. "PRAKT20.CICSDB2.TEST01" nimmt die von uns zu erstellenden Quellprogramme auf.

```
Menu RefList RefMode Utilities LMF Workstation Help
_____
                            Edit Entry Panel
ISPF Library:
  Project . . PRAKT20
Group . . . CICSDB2 . . .
Type . . . TEST01
                                      . . .
                                                     . . .
  Member . . . BMSJCL
                          (Blank or pattern for member selection list)
Other Partitioned or Sequential Data Set:
  Data Set Name . . .
                        (If not cataloged)
   Volume Serial . . .
Workstation File:
  File Name . . . .
                                      Options
Initial Macro . . . .
                                      / Confirm Cancel/Move/Replace
Protile Name . . . .
Format Name . . . .
Data Set Password . .
Profile Name . . . .
                                         Mixed Mode
                                        Edit on Workstation
                                        Preserve VB record length
Command ===>
 F1=Help F3=Exit F10=Actions F12=Cancel
```

Abbildung 3: Anlegen des Members "BMSJCL"

Mit Hilfe des "Edit Entry Panels" erstellen wir einen neuen Member "BMSJCL" (s. Abbildung 3) und bestätigen anschließend mit der Eingabetaste.

File Edit	Confirm Menu	Utilities	Compilers Tes	st Help
EDIT ***** *** ==MSG> -Wa:	PRAKT20.CICSDA ************************************	82.TEST01(BMS ************************************	JCL) - 01.00 Top of Data ** not available	Columns 00001 00072
==MSG>	your ed:	it profile us	ing the comman	nd RECOVERY ON.
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·				
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·				
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·				
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·				
Command	_ \			Scroll> PACE
F1=Help	F3=Exit	F5=Rfind	F6=Rchange	F12=Cancel



Ein leerer Edit-Entry-Panel erscheint (s. Abbildung 4). Unsere CICS-Anwendung soll wiederum aus einem BMS-Programm (Mapset) für die "Presentation Logic" und einem C-Programm für die Business Logic bestehen. Wir beginnen mit dem Mapset.

```
File Edit Confirm Menu Utilities Compilers Test Help
          _____
EDIT PRAKT20.CICSDB2.TEST01(BMSJCL) - 01.00 Columns 00001 00072
==MSG> -CAUTION- Profile changed to NUMBER OFF (from NUMBER ON STD).
==MSG> Data does not have valid standard numbers.
==MSG> -CAUTION- Profile changed to CAPS ON (from CAPS OFF) because the
==MSG>
              data does not contain any lower case characters.
==MSG> -Warning- The UNDO command is not available until you change
              your edit profile using the command RECOVERY ON.
==MSG>
000001 //PRAKT20B JOB (),CLASS=A,MSGCLASS=H,MSGLEVEL=(1,1),NOTIFY=&SYSUID
000002 //ASSEM EXEC DFHMAPS, MAPNAME='SET5020', RMODE=24
000003 //SYSUT1
              DD *
000004 SET5020 DFHMSD TYPE=MAP, MODE=INOUT, LANG=C, STORAGE=AUTO, TIOAPFX=YES
000005 * MENU MAP.
000006 MAP5020 DFHMDI SIZE=(24,80), CTRL=(PRINT, FREEKB)
000007 DFHMDF POS=(9,13),ATTRB=(ASKIP,NORM),LENGTH=20,
                                                                    Х
800000
                  INITIAL= 'VORNAME
      DFHMDF POS=(9,34),ATTRB=(ASKIP,NORM),LENGTH=20,
INITIAL='NACHNAME
000009
                                                                    Х
                  INITIAL='NACHNAME
000010
000011 VNAM1 DFHMDF POS=(11,13),ATTRB=(ASKIP,NORM),LENGTH=20
000012 NNAM1 DFHMDF POS=(11,34),ATTRB=(ASKIP,NORM),LENGTH=20
Command ===>
                                                      Scroll ===> PAGE
F1=Help F3=Exit F5=Rfind F6=Rchange F12=Cancel
```

Abbildung 5: Das BMS-Programm

Dies ist das vollständige BMS-Programm nach Fertigstellung. Es umfaßt 2 Panels. Mit den F8- bzw. F7-Tasten "scrollen" wir zwischen den beiden Panels hin und her.

File Edit	Confirm Menu	Utilities	Compilers Te	est Help	
EDIT 000013 VNAM 000014 NNAM 000015 VNAM 000016 NNAM 000017 VNAM 000018 NNAM 000019 000020 000021 /* 000022 // ****** ****	PRAKT20.CICSDE 2 DFHMDF POS 2 DFHMDF POS 3 DFHMDF POS 3 DFHMDF POS 4 DFHMDF POS 4 DFHMDF POS 5 DFHMSD TYP END	2.TESTO1(BMS =(12,13),ATT =(12,34),ATT =(13,13),ATT =(13,34),ATT =(14,13),ATT =(14,34),ATT E=FINAL	JCL) - 01.01 RB=(ASKIP,NORI RB=(ASKIP,NORI RB=(ASKIP,NORI RB=(ASKIP,NORI RB=(ASKIP,NORI RB=(ASKIP,NORI	Columns M), LENGTH=20 M), LENGTH=20 M), LENGTH=20 M), LENGTH=20 M), LENGTH=20 M), LENGTH=20	****
Command === F1=Help	> <mark>SUB</mark> F3=Exit	F5=Rfind	F6=Rchange	Sc F12=Cancel	roll ===> PAGE

Abbildung 6: Zweiter Teil des BMS-Programms

Die Zeilen 7 bis 10 definieren eine Überschrift, die aus 2 Feldern besteht. Die beiden Felder werden mit den Werten VORNAME und NACHNAME initialisiert.

Die Zeilen 11 bis 18 definieren 8 Felder, welche die Vornamen und Nachnamen von 4 Personen aufnehmen sollen, die wir aus unserer DB2-Datenbank auslesen.

Wir geben "SUB" auf der Kommandozeile ein. Zusätzlich zu dem übersetzten Programm wird in dem Member "PRAKT20.LIB(SET5020)" ein Template für unser Business Logic-Programm (in C) abgespeichert.

13.32.50	JOB02043	\$HASP165	PREPARE	ENDED	AT N1	MAXCC=0	CN(INTERNAL)	
* * *								

Abbildung 7: Bestätigung der Jobverarbeitung

Wir warten, bis JES unser BMS-Programm übersetzt hat (30-60 Sekunden). Durch das Betätigen der Eingabetaste erscheint der hier gezeigte Panel (s.Abbildung 7). "MAXCC=0" bestätigt, dass die Übersetzung erfolgreich war.

Die Eingabetaste bringt uns zurück zum vorhergehenden Screen.

<u>Aufgabe:</u> Legen Sie einen Member an, schreiben Sie das BMS-Programm und führen Sie es aus. Ersetzen Sie "//PRAKT20B" entsprechend Ihres Mainframe-Accountnamens.Benutzen Sie MAP5<Ihre Prakt-ID> als Mapnamen sowie SET5<Ihre Prakt-ID> als Mapsetnamen. Haben Sie z.B. den Account PRAK162, so ist Ihr Map-Name MAP5162 und Ihr Mapset-Name SET5162.

Wir betätigen zweimal die F3-Taste, um diesen Bildschirm zu verlassen.

Als nächstes sehen wir uns die Members von "PRAKT20.LIB" an.

Wir wechseln zu dem Partitioned Dataset "PRAKT20.LIB". Dort existiert jetzt der während der Übersetzung erstellte Member "PRAKT20.LIB(SET5020)". Wir sehen uns "PRAKT20.LIB(SET5020)" an. Dieser Member könnte je nach eingestellter Host-Code-Page auch leicht modifiziert auf dem Bildschirm dargestellt sein.

union {				
struct	{			
	t	char		dfhms1Ý12";
		short	int	vnam11;
		char		vnamlf;
		char		vnamliÝ20";
		short	int	nnam11;
		char		nnamlf;
		char		nnam1iÝ20";
		short	int	vnam21;
		char		vnam2f;
		char		vnam2iÝ20";
		short	int	nnam21;
		char		nnam2f;
		char		nnam2iÝ20";
		short	int	vnam31;
		char		vnam3f;
		char		vnam3iÝ20";
		short	int	nnam31 ;
		char		nnam3f;
		char		nnam3iY20";
		short	int	vnam41;
		char		vnam4f;
		char		vnam4iY20;
		short	int	nnam41;
		char		nnam41;
	ì	char		nnam41Y20 ;
		manni		
	}	mapjuz	201;	
at what	} ſ	mapJUZ	201;	
struct	}	char	201;	dfhmc2ý12".
struct	}	char	int	dfhms2Ý12";
struct	}	char short	int	dfhms2Ý12"; dfhms3; vnamla:
struct	}	char short char	int	dfhms2Ý12"; dfhms3; vnam1a; vnam1oý20".
struct	}	char short char char short	int	dfhms2Ý12"; dfhms3; vnam1a; vnam1oÝ20"; dfhms4;
struct	}	char short char char short char	int int	dfhms2Ý12"; dfhms3; vnam1a; vnam1oÝ20"; dfhms4; pnam1a;
struct	}	char short char short char char char	int int	dfhms2Ý12"; dfhms3; vnam1a; vnam1oÝ20"; dfhms4; nnam1a; pnam1oÝ20":
struct	}	char short char char char char char short	int int	dfhms2Ý12"; dfhms3; vnamla; vnamloÝ20"; dfhms4; nnamla; nnamloÝ20"; dfhms5:
struct	}	char short char short char char char short char	int int int	dfhms2Ý12"; dfhms3; vnamla; vnamloÝ20"; dfhms4; nnamla; nnamloÝ20"; dfhms5; vnam2a;
struct	}	char short char short char short char short char char	int int int	dfhms2Ý12"; dfhms3; vnamla; vnamloÝ20"; dfhms4; nnamla; nnamloÝ20"; dfhms5; vnam2a; vnam20Ý20";
struct	}	char short char short char char short char char short	int int int int	dfhms2Ý12"; dfhms3; vnamla; vnamloÝ20"; dfhms4; nnamla; nnamloÝ20"; dfhms5; vnam2a; vnam20Ý20"; dfhms6;
struct	}	char short char short char short char short char short char short char	int int int int	dfhms2Ý12"; dfhms3; vnamla; vnamloÝ20"; dfhms4; nnamla; nnamloÝ20"; dfhms5; vnam2a; vnam2oÝ20"; dfhms6; nnam2a;
struct	}	char short char short char short char short char short char char short char	int int int int	dfhms2Ý12"; dfhms3; vnamla; vnamloÝ20"; dfhms4; nnamla; nnamloÝ20"; dfhms5; vnam2a; vnam2oÝ20"; dfhms6; nnam2a; nnam2oÝ20";
struct	}	char short char char char char char char char char	int int int int int	dfhms2Ý12"; dfhms3; vnamla; vnamloÝ20"; dfhms4; nnamla; nnamloÝ20"; dfhms5; vnam2a; vnam2oÝ20"; dfhms6; nnam2a; nnam2oÝ20"; dfhms7;
struct	}	char short char short char short char short char short char short char short char	int int int int int	dfhms2Ý12"; dfhms3; vnamla; vnamloÝ20"; dfhms4; nnamla; nnamloÝ20"; dfhms5; vnam2a; vnam2oÝ20"; dfhms6; nnam2a; nnam2oÝ20"; dfhms7; vnam3a;
struct	}	char short char char char char char char char char	int int int int int	dfhms2Ý12"; dfhms3; vnamla; vnamloÝ20"; dfhms4; nnamla; nnamloÝ20"; dfhms5; vnam2a; vnam2oÝ20"; dfhms6; nnam2a; nnam2a; nnam2oÝ20"; dfhms7; vnam3a; vnam3oÝ20";
struct	}	char short char char short char char short char char short char short char short	int int int int int int	dfhms2Ý12"; dfhms3; vnamla; vnamloÝ20"; dfhms4; nnamla; nnamloÝ20"; dfhms5; vnam2a; vnam2oÝ20"; dfhms6; nnam2a; nnam2a; nnam2oÝ20"; dfhms7; vnam3a; vnam3oÝ20"; dfhms8;
struct	}	char short char char char char char char char char	int int int int int int	dfhms2Ý12"; dfhms3; vnamla; vnamloÝ20"; dfhms4; nnamla; nnamloÝ20"; dfhms5; vnam2a; vnam2oÝ20"; dfhms6; nnam2a; nnam2oÝ20"; dfhms7; vnam3a; vnam3oÝ20"; dfhms8; nnam3a;
struct	}	char short char char char char char char char char	<pre>int int int int int int int</pre>	<pre>dfhms2Ý12"; dfhms3; vnam1a; vnam1oÝ20"; dfhms4; nnam1a; nnam1oÝ20"; dfhms5; vnam2a; vnam2oÝ20"; dfhms6; nnam2a; nnam2oÝ20"; dfhms7; vnam3a; vnam3oÝ20";</pre>
struct	}	char short char char char char char char char char	<pre>int int int int int int int int</pre>	<pre>dfhms2Ý12"; dfhms3; vnam1a; vnam1oÝ20"; dfhms4; nnam1a; nnam1oÝ20"; dfhms5; vnam2a; vnam2oÝ20"; dfhms6; nnam2a; nnam2oÝ20"; dfhms7; vnam3a; vnam3oÝ20"; dfhms8; nnam3a; nnam3oÝ20"; dfhms9;</pre>
struct	}	char short char char char char char char char char	<pre>int int int int int int int int</pre>	dfhms2Ý12"; dfhms3; vnam1a; vnam1oÝ20"; dfhms4; nnam1a; nnam1oÝ20"; dfhms5; vnam2a; vnam2oÝ20"; dfhms6; nnam2a; nnam2oÝ20"; dfhms7; vnam3a; vnam3oÝ20"; dfhms8; nnam3a; nnam3oÝ20"; dfhms9; vnam4a;
struct	}	char short char char char char char char char char	<pre>int int int int int int int int</pre>	<pre>dfhms2Ý12"; dfhms3; vnam1a; vnam1oÝ20"; dfhms4; nnam1a; nnam1oÝ20"; dfhms5; vnam2a; vnam2oÝ20"; dfhms6; nnam2a; nnam2oÝ20"; dfhms7; vnam3a; vnam3oÝ20"; dfhms8; nnam3a; nnam3oÝ20"; dfhms9; vnam4a; vnam4oÝ20";</pre>
struct	}	char short char char short char char short char char short char short char short char short char short char short	<pre>int int int int int int int int int int</pre>	<pre>dfhms2Ý12"; dfhms3; vnam1a; vnam1oÝ20"; dfhms4; nnam1a; nnam1oÝ20"; dfhms5; vnam2a; vnam2oÝ20"; dfhms6; nnam2a; nnam2oÝ20"; dfhms7; vnam3a; vnam3oÝ20"; dfhms8; nnam3a; nnam3oÝ20"; dfhms9; vnam4a; vnam4oÝ20"; dfhms10;</pre>
struct	}	char short char char short char char short char char short	<pre>int int int int int int int int int int</pre>	dfhms2Ý12"; dfhms3; vnam1a; vnam1oÝ20"; dfhms4; nnam1a; nnam1oÝ20"; dfhms5; vnam2a; vnam2oÝ20"; dfhms6; nnam2a; nnam2oÝ20"; dfhms7; vnam3a; vnam3oÝ20"; dfhms8; nnam3a; nnam3a; nnam3oÝ20"; dfhms9; vnam4a; vnam4oÝ20"; dfhms10; nnam4a;
struct	}	char short char char char char char char char char	<pre>int int int int int int int int</pre>	<pre>dfhms2Ý12"; dfhms3; vnam1a; vnam1oÝ20"; dfhms4; nnam1a; nnam1oÝ20"; dfhms5; vnam2a; vnam2oÝ20"; dfhms6; nnam2a; nnam2oÝ20"; dfhms7; vnam3a; vnam3oÝ20"; dfhms8; nnam3a; nnam3oÝ20"; dfhms9; vnam4a; vnam4oÝ20";</pre>

```
} map5020;
```

Dies ist der Code von "PRAKT20.LIB(SET5020)". Er erstreckt sich über 4 Panels. Der Member enthält eine "Union", die aus 2 "Structures" besteht. Wir verwenden es als Vorlage (Template) für die von uns als C-Programm zu erstellende Business Logic.

Wir rufen erneut den Edit-Entry-Panel auf.

```
------
                                       ------
                         Edit Entry Panel
ISPF Library:
  Project . . . PRAKT20
  Group . . . CICSDB2 . . . . . . . . . . . . . . .
  Type . . . <u>TEST01</u>
                       (Blank or pattern for member selection list)
  Member . . . CPROG020
Other Partitioned or Sequential Data Set:
  Data Set Name . . .
                    (If not cataloged)
  Volume Serial . . .
Workstation File:
  File Name . . . .
                                Options
Initial Macro . . . .
                                 / Confirm Cancel/Move/Replace
Profile Name . . . .
                                    Mixed Mode
Format Name . . . .
                                    Edit on Workstation
Data Set Password . .
                                    Preserve VB record length
Command ===>
F1=Help F3=Exit F10=Actions F12=Cancel
```

Abbildung 8: Anlegen des Members "CPROG020"

Wir legen ein weiteres Member "PRAKT20.CICSDB2.TEST01(CPROG020)" an (s. Abbildung 8). Es soll unser Business Logic-Programm aufnehmen.

Wir bestätigen mit der Eingabetaste.

```
File Edit Confirm Menu Utilities Compilers Test Help
                                                 _____
EDIT PRAKT20.CICSDB2.TEST01(CPROG020) - 01.00 Columns 00001 00072
==MSG> -Warning- The UNDO command is not available until you change
==MSG>
       your edit profile using the command RECOVERY ON.
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
. . . . . .
. . . . . .
. . . . . .
.....
. . . . . .
. . . . . .
.....
. . . . . .
.....
                                                   Scroll ===> PAGE
Command ===>
F1=Help F3=Exit F5=Rfind F6=Rchange F12=Cancel
```

Abbildung 9: Der leere Edit-Entry-Panel

Ein leerer "Edit Entry Panel", wie in Abbildung 9 dargestellt, erscheint.

```
File Edit Confirm Menu Utilities Compilers Test Help
_____
       PRAKT20.CICSDB2.TEST01(CPROG020) - 01.01 Columns 00001 00072
EDIT
==MSG> -CAUTION- Profile changed to CAPS OFF (from CAPS ON) because data
==MSG>
      contains lower case characters.
==MSG> -Warning- The UNDO command is not available until you change
==MSG>
             your edit profile using the command RECOVERY ON.
000001 #include <memory.h>
000002 #include <stdlib.h>
000003 #include <//'PRAKT20.LIB(SET5020)'>
000004
000005 EXEC SQL INCLUDE SQLCA;
000006 EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;
000007 char vnameÝ20";
000008 char nnameÝ20";
000009 EXEC SQL END DECLARE SECTION;
000010
000011 main()
000012 {
000013
      EXEC SQL DECLARE C1 CURSOR FOR
           SELECT VNAME, NNAME FROM PRAKT20.TAB020;
000014
Command ===>
                                                  Scroll ===> PAGE
 F1=Help F3=Exit F5=Rfind F6=Rchange F12=Cancel
```

Abbildung 10: Der erste Teil des Business Logic-Programms

Dies ist das vollständige C-Programm nach Fertigstellung. Es umfasst 2 Panels. Mit den F8bzw. F7-Tasten "scrollen" wir zwischen den beiden Panels hin und her.

```
File Edit Confirm Menu Utilities Compilers Test Help
          _____
EDIT
        PRAKT20.CICSDB2.TEST01(CPROG020) - 01.01 Columns 00001 00072
000015 EXEC SQL OPEN C1;
000016 EXEC SQL FETCH C1 INTO :vname, :nname;
000017 memcpy(map5020.map5020i.vnam1i,vname,20);
000018 memcpy(map5020.map5020i.nnam1i,nname,20);
000019 EXEC SQL FETCH C1 INTO :vname, :nname;
000020 memcpy(map5020.map5020i.vnam2i,vname,2
        memcpy(map5020.map5020i.vnam2i,vname,20);
000021 memcpy(map5020.map5020i.nnam2i,nname,20);
000022 EXEC SQL FETCH C1 INTO :vname, :nname;
000023 memcpy(map5020.map5020i.vnam3i,vname,20);
000024 memcpy(map5020.map5020i.nnam3i,nname,20);
000025 EXEC SQL FETCH C1 INTO :vname, :nname;
        EXEC SQL FETCH C1 INTO :vname, :nname;
000026 memcpy(map5020.map5020i.vnam4i,vname,20);
000027 memcpy(map5020.map5020i.nnam4i,nname,20);
000028 EXEC SQL CLOSE C1;
000029
000030
        EXEC CICS SEND MAP("map5020") MAPSET("set5020") ERASE;
000031
000032
000033 }
Command ===>
                                                             Scroll ===> PAGE
F1=Help F3=Exit F5=Rfind F6=Rchange F12=Cancel
```

Abbildung 11: Der zweite Teil des Business Logic-Programms

In Zeile 000007 und Zeile 000008 von "PRAKT20.CICSDB2.TEST01(CPROG020)" fällt das Sonderzeichen "Ý" auf. Dies hat etwas mit dem "Host Code Page"-Problem zu tun: Je nach eingestellter Host Code Page werden Sonderzeichen, wie z.B. eckige Klammern, ganz verschieden auf dem Bildschirm dargestellt.

Nachfolgend wird dargestellt, welche Hex-Codes vom C-Compiler als eckige Klammern erkannt werden und welche nicht:

Character	ASCII	Proper EBCDIC	Improper EBCDIC
Left Square ([)	x'5B'	x'AD'	x'BA'
Right Square (])	x'5D'	x'BD'	x'BB'

Der "Proper EBCDIC"-Code wird vom C-Compiler als eckige Klammer erkannt, doch der "Improper EBCDIC"-Code nicht. Und wenn eine entsprechende Host Code Page eingestellt ist, wird der "Proper EBCDIC"-Code der öffnenden eckigen Klammer als "Ý" angezeigt und vom C-Compiler richtig erkannt; doch der "Improper EBCDIC"-Code als "[" korrekt auf dem Bildschirm angezeigt, doch vom C-Compiler nicht als eckige Klammer erkannt.

Es gibt mehrere Möglichkeiten mit diesem Problem umzugehen. Die einfachste ist die folgende:

Bei der Programmeingabe normal die Symbole "[" und "]" verwenden. Diese werden dann fälschlicherweise als x'BA' und x'BB' abgespeichert.

Nach Fertigstellung der Programmeingabe werden zwei globale ISPF "Change"-Kommandos eingegeben. Dies erfolgt durch Eingabe in der Kommandozeile:

C [x'ad' all C] x'bd' all

Statt "C" kann auch "change" verwendet werden.

Während der Übersetzung des Mapsets PRAKT20.CICSDB2.TEST01(BMSJCL) wurde ein Member "SET5020" im Dataset "PRAKT20.LIB" erstellt, der ein Template für unser C-Programm enthält. Im Tutorial 3 (C-Version) hatten wir das Template manuell in unser C-Programm kopiert. Im vorliegenden Fall gehen wir anders vor.

Zeile 3 unseres C-Programms enthält das Statement: #include <//'PRAKT20.LIB(SET5020)'> Es tritt an Stelle des manuellen Kopiervorgangs.

Nach Fertigstellung des Programms kehren wir zum Edit-Entry-Panel zurück.

<u>Aufgabe:</u> Erstellen Sie den Member und schreiben Sie das C-Programm hinein. Benutzen Sie als Membernamen CPROG<Ihre Prakt-ID>.

```
Menu RefList RefMode Utilities LMF Workstation Help
     _____
                                     _____
                            Edit Entry Panel
ISPF Library:
  Project . . . PRAKT20
  Group . . . CICSDB2 . . .
Type . . . <u>TEST01</u>
                                      . . .
                                                     . . .
  Member . . . PCOMPJCL
                             (Blank or pattern for member selection list)
Other Partitioned or Sequential Data Set:
  Data Set Name . . .
   Volume Serial . . .
                              (If not cataloged)
Workstation File:
  File Name . . . . .
                                     Options
Initial Macro . . . .
                                      / Confirm Cancel/Move/Replace
Profile Name . . . .
                                        Mixed Mode
Format Name . . . .
                                        Edit on Workstation
Data Set Password . .
                                        Preserve VB record length
Command ===>
F1=Help F3=Exit F10=Actions F12=Cancel
```

Abbildung 12: Anlegen des Members PCOMPJCL

Ehe dieses Programm mit Hilfe des C-Compilers übersetzt werden kann, sind 2 Precompiler-Läufe erforderlich. Der erste Precompiler-Lauf übersetzt alle EXEC SQL-Statements in native DB2 API-Aufrufe.

Wir erstellen ein neues Member "PCOMPJCL" (s. Abbildung 12) zur Aufnahme eines JCL-Scripts, das den SQL-Precompiler aufruft.



Wir drücken anschließend die Eingabetaste.

File Edit Confirm Menu Utilities Compilers Test Help
EDIT PRAKT20.CICSDB2.TEST01(PCOMPJCL) - 01.02 Columns 00001 00072 ****** ******************************
Command ===> SUB Scroll ===> PAGE F1=Help F3=Exit F5=Rfind F6=Rchange F12=Cancel

Abbildung 13: Das JCL-Script

Wir erstellen das in Abbildung 13 dargestellte JCL-Script zum Aufruf des EXEC SQL-Precompilers.

"PRAKT20.DBRMLIB.DATA" ist bis jetzt noch leer. Nach der Ausführung des JCL-Scriptes hat der Precompiler einen Member "PRAKT20.DBRMLIB.DATA(CPROG020)" angelegt.

Auf der Kommandozeile geben wir wieder den SUBMIT-Befehl "SUB" ein. Wir warten die Ausführung des JES-Jobs ab (s. Abbildung 13) und bestätigen diese dann mit der Eingabetaste.

17.12.04 JOB02051 \$HASP165 DB2PCOMP ENDED AT N1 MAXCC=0 CN(INTERNAL)

Abbildung 14: Bestätigung der Jobverarbeitung

"MAXCC=0" zeigt an, dass der Befehl erfolgreich ausgeführt wurde. Wir bestätigen mit der Eingabetaste.

<u>Aufgabe:</u> Erstellen Sie einen neuen Member und schreiben Sie das JCL-Script, das den Precompiler-Aufruf enthält, hinein. Führen Sie es anschließend aus. Denken Sie daran, den Jobnamen 'PRAKT20P ' wieder an Ihren Mainframe-Accountnamen anzupassen.

```
Menu RefList RefMode Utilities LMF Workstation Help
       _____
                                                    _____
                          Edit Entry Panel
ISPF Library:
  Project . . . PRAKT20
  Group . . . CICSDB2 . . . . . . .
                                                . . .
  Type . . . . TEST01
Member . . . STARTJCL
                         (Blank or pattern for member selection list)
Other Partitioned or Sequential Data Set:
  Data Set Name . . .
  Volume Serial . . .
                      (If not cataloged)
Workstation File:
  File Name . . . .
                                   Options
                                   / Confirm Cancel/Move/Replace
Initial Macro . . . .
Profile Name . . . .
                                     Mixed Mode
Format Name . .
                                     Edit on Workstation
               . . .
Data Set Password . .
                                     Preserve VB record length
Command ===>
F1=Help F3=Exit F10=Actions F12=Cancel
```

Abbildung 15: Anlegen des Members "STARTJCL"

Als nächstes erstellen wir einen neuen Member "STARTJCL" zur Aufnahme eines JCL-Scripts, das folgende Funktionen aufruft:

- den CICS-Precompiler
- den C-Compiler
- den Linker

Anschließend betätigen wir die Eingabetaste.

```
File Edit Confirm Menu Utilities Compilers Test Help
PRAKT20.CICSDB2.TEST01(STARTJCL) - 01.04 Columns 00001 00072
EDIT
==MSG> -Warning- The UNDO command is not available until you change
==MSG>
      your edit profile using the command RECOVERY ON.
000001 //PRAKT20S JOB (), CLASS=A, MSGCLASS=H, MSGLEVEL=(1,1), NOTIFY=&SYSUID,
000002 //
               TIME=1440
000003 //******************
000004 //* TRANSL/COMP/LINKEDIT
000005 //***************************
000006 //COMP
            EXEC PROC=CTOCICS, REG=0M
000007 //TRN.SYSIN DD DISP=SHR,DSN=PRAKT20.CICSDB2.TEST01(OUT)
000008 //LKED.SYSIN DD *
000009 INCLUDE DB2LOAD(DSNCLI)
000010 NAME CPROG020(R)
         NAME CPROG020(R)
000011 //***************
000012 //* BIND
000013 //*****************
000014 //BIND EXEC PGM=IKJEFT01
000015 //STEPLIB DD DISP=SHR, DSN=SYS1.DSN.V910.SDSNEXIT
000016 // DD DISP=SHR, DSN=SYS1.DSN.V910.SDSNLOAD
Command ===>
                                                  Scroll ===> PAGE
          F3=Exit F5=Rfind F6=Rchange F12=Cancel
F1=Help
```



"STARTJCL" erstreckt sich über 3 Panels.

Panel #1: Name unseres C-Programms (Zeile 10). Mit der F8-Taste "scrollen" wir weiter.

```
File Edit Confirm Menu Utilities Compilers Test Help
_____
EDIT PRAKT20.CICSDB2.TEST01(STARTJCL) - 01.04 Columns 00001 00072
000017 //DBRMLIB DD DISP=OLD, DSN=PRAKT20.DBRMLIB.DATA(CPROG020)
000018 //SYSPRINT DD SYSOUT=*
000019 //SYSTSPRT DD SYSOUT=*
000020 //SYSUDUMP DD SYSOUT=*
000021 //SYSTSIN DD *
000022
       DSN S(D931)
      BIND PLAN(ZGR020) MEMBER(CPROG020) ACTION(REP) RETAIN ISOLATION(CS)
000023
000024 END
000025 //***************
000026 //* GRANT
000027 //******************
000028 //GRANT EXEC PGM=IKJEFT01
000029 //STEPLIB DD DISP=SHR,DSN=SYS1.DSN.V910.SDSNLOAD
000030 //SYSPRINT DD SYSOUT=*
000031 //SYSTSPRT DD SYSOUT=*
000032 //SYSUDUMP DD SYSOUT=*
000033 //SYSTSIN DD *
000034 DSN SYSTEM(D931)
000035 RUN PROGRAM(DSNTIAD) PLAN(DSNTIA91) -
Command ===>
                                                      Scroll ===> PAGE
F1=Help
           F3=Exit F5=Rfind F6=Rchange F12=Cancel
```

Abbildung 17: Das JCL-Script (Panel#2)

Panel #2: Der SQL-Precompiler-Lauf hat im Dataset "PRAKT20.DBRMLIB.DATA" ein Member "CPROG020" angelegt (Zeile 17).

Die Ausführung unseres Programms "CPROG020" unter CICS benötigt einen Zeiger auf die anzusprechende Datenbank-Tabelle (als im JCL-Script als "PLAN" bezeichnet). Wir geben diesem Zeiger den Namen "ZGR020" (Zeile 23).

Mit der F8-Taste können wir uns das restliche Script ansehen.

Abbildung 18: Das JCL-Script (Panel #3)

Panel #3: Die Referenz auf Tabelle (Plan) "ZGR020" taucht nochmals auf (Zeile 39).

Wir geben "SUB" auf der Kommandozeile ein, warten, bis JES den Job ausgegeben hat und bestätigen anschließend mit der Eingabetaste.

***	18.53.21	JOB02053	\$HASP165	CICSPRE	ENDED	AT N1	MAXCC=4	CN(INTERNAL)
	***							- ()

Abbildung 19: Ausgabe der Jobverarbeitung

"MAXCC=4" bedeutet, dass der Compile- und Link-Lauf erfolgreich durchgeführt wurde.

<u>Aufgabe:</u> Erstellen Sie einen neuen Member, legen Sie das JCL-Script STARTJCL an (mit an Ihren Accountnamen angepaßtem Jobnamen) und führen Sie es aus. Benutzen Sie als Zeiger (Plan) den Bezeichner ZGR<Ihre Prakt-Nr>.

Wir haben nun alle Programme für unsere CICS - DB2-Transaktion erstellt. Als nächsten Schritt müssen sie in dem CICS-Subsystem installiert werden. Hierzu öffnen wir eine weitere z/OS-Session.

```
z/OS Z18 Level 0609
IP Address = 91.67.197
VTAM Terminal = SCOTC:
Application Developer System
// 00 000 SSSS
zzzzzz // 00 00 SSS
zzz // 00 00 SS
zzzzzz // 00 00 SS
zzzzzz // 00 00 SS
szzzzz // 000000 SSSS
System Customization - ADCD.Z18.*
```

Abbildung 20: Der Logon-Screen

Wir loggen uns anstatt "l tso" mit "L CICS" ein (s. Abbildung 20) und bestätigen mit der Eingabetaste.

```
      Signon to CICS
      APPLID A06C001

      -------WELCOME AT UNIVERSITY OF LEIPZIG -------
      -JEDI-

      BITTE TRANSAKTION <CESF LOGOFF> ZUM AUSLOGGEN BENUTZEN!
      -CICS-

      Type your userid and password, then press ENTER:
      Userid . . . .

      Userid . . . .
      PRAKT20
Password . . .
      Groupid . . .

      Password . . .
      *******

      New Password . . .
      DFHCE3520 Please type your userid.
```



Wir müssen uns unter CICS mit der gleichen Userid wie unter TSO einloggen (s. Abbildung 20a). Auch unser TSO-Paßwort ist in dieses Panel einzugeben. Durch das Betätigen der Eingabetaste kommen wir in den nächsten Screen.



Abbildung 21: Einloggvorgang ist abgeschlossen

Wir betätigen die Tab-Taste, so dass der Cursor auf die letzte Zeile springt (Abbildung 21). Hier geben wir den "CEDA DISPLAY GROUP(*)"-Befehl ein und bestätigen anschließend mit der Eingabetaste.

An dieser Stelle ist es jetzt notwendig, eine neue Gruppe anzulegen.

CEDA DEFINE MAPSET(SET5020) GROUP(PRAKT20)
ENTER COMMANDS
GROUP
AOR2TOR
ARTT
ATC
CBPS
CEE
CICREXX
CSQ
CSQCKB
CSQSAMP
CTAITCP
COOLEZA
COOITCP
DAVINA
DAVIN8
DAVIN9
+ DAVIN94
SISID=CUUI APPLID=AU6CUUI DESUUTS, 1 TO 17 TIME, 00 00 00 DATE, 01 060
DE 1 HELP 3 END 4 TOP 5 BOT 6 CRSR 7 SRH 8 SFH 9 MSG 10 SR 11 SF 12 CMCL

Abbildung 22: Die bestehenden Gruppen

Der "CEDA DISPLAY GROUP(*)"-Befehl zeigt alle bisher vorhandenen Gruppen an (s. Abbildung 22).

An dieser Stelle ist es jetzt notwendig, eine neue Gruppe anzulegen. Wir definieren zunächst unser BMS-Programm mit dem Namen "SET5020" für die neue Group "PRAKT20" und betätigen anschließend dreimal die Eingabetaste.

Der Group-Name kann beliebig gewählt, aber immer nur einmal vergeben werden. Der Übersichtlichkeit wegen ist es sinnvoll, den Login-Namen zu verwenden. Wir haben aber bereits die Gruppe PRAKT20 in Tutorial 3 verwendet. Wir löschen deshalb die Gruppe PRAKT20 mit dem Befehl

CEDA DELETE ALL GROUP(PRAKT20)

CEDA DELETE ALL GROUP(PRAK129) ENTER COMMANDS GROUP

Und verifizieren danach mit CEDA DISPLAY GROUP(*) dass dies auch tatsächlich geschehen ist.

CEDA DEFINE MAPSET(SET5020) G OVERTYPE TO MODIFY CEDA DEFine Mapset(SET502 Mapset : SET5020 Group : PRAKT20 Description	ROUP(PRAKT20) CICS RELEASE = 0530
REsident ==> No	No Yes
USAge ==> Normal	Normal Transient
USElpacopy ==> No	No Yes
Status ==> Enabled	Enabled Disabled
RS1 : 00	0-24 Public
I New group PRAKT20 created	
DEFINE SUCCESSFUL	TIME: 00 00 00 DATE: 01 060
PF 1 HELP 2 COM 3 END	6 CRSR 7 SBH 8 SFH 9 MSG 10 SB 11 SF 12 CNCL

Abbildung 23: Definition des Mapsets "SET5020"

Die Definition war erfolgreich und die neue Gruppe wurde erstellt.

CEDA DEFINE PROG(CPROG020) GROU	P(PRAKT20)
OVERTYPE TO MODIFY	CICS RELEASE = 0530
CEDA DEFine Mapset(SET5020)
Mapset : SET5020	
Group : PRAKT20	
Description ==>	
REsident ==> No	No Yes
USAge ==> Normal	Normal Transient
USElpacopy ==> No	No Yes
Status ==> Enabled	Enabled Disabled
RS1 : 00	0-24 Public
I New group PRAKT20 created.	
	SYSID=C001 APPLID=A06C001
DEFINE SUCCESSEUL	TIME: 00 00 00 DATE: 01 060
DE 1 HELD 2 COM 2 END	(CDCD 7 CDU 0 CEU 0 MCC 10 CD 11 CE 12 CNCL
PE I RELF Z COM 3 END	O CRER / SEH O SEH Y MEG IU SE II SE IZ CNCL

Abbildung 24: Bestätigung der Definition

Als nächstes wird das C-Programm definiert. Dazu drücken wir die Eingabetaste.



Abbildung 25: Auswahl der Parameter

Le370 wird bei Language eingegeben; Le370 ist aber eigentlich eine Entwicklungsumgebung (s. Abbildung 25)

Auch hier bestätigen wir mit der Eingabetaste.

Die Nachricht "DEFINE SUCCESSFUL" erscheint; wir beenden diese Aktion mit Betätigung der F3-Taste.

```
CEDA DEFINE TRANS(X020) GROUP(PRAKT20)
STATUS: SESSION ENDED
```

Als letztes müssen wir die Bezeichnung der neuen Transaktion definieren. Wir wählen auch hierfür den Namen "X020". Es könnte natürlich auch ein beliebiger anderer Name sein, solange er aus 4 Zeichen besteht. Wir geben das Kommando "CEDA DEFINE TRANS(X020) GROUP(PRAKT20)" ein (s. Abbildung 26) und bestätigen mit der Eingabetaste.

DEFINE TRANS(X OVERTYPE TO MO CEDA DEFine TRANSaction	020) DIFY TRAN ==>	GROUP(PRAKT20) Saction(X020) X020			CICS	RELEASE = 0530
Group	==>	PRAKT20				
DEscription	==>					
PROGram	==>	CPROG020				
TWasize	==>	00000		0-32767		
PROFile	==>	DFHCICST				
PArtitionset	==>					
STAtus	==>	Enabled		Enabled Disabled		
PRIMedsize	:	00000		0-65520		
TASKDATALoc	==>	Below		Below Any		
TASKDATAKey	==>	User		User Cics		
STOrageclear	==>	No		No Yes		
RUnaway	==>	System		System 0 500-27	00000	
SHutdown	==>	Disabled		Disabled Enabled		
ISolate	==>	Yes		Yes No		
Brexit	==>					
+ REMOTE ATTRIB	UTES					
S PROGRAM OR	REMO	TESYSTEM MUST BE	E SP	ECIFIED. SYSID	=C001	APPLID=A06C001
PF 1 HELP 2 COM	3 E	ND 6	6 CR	SR 7 SBH 8 SFH 9 MSG	10 SI	B 11 SF 12 CNCL

Abbildung 27: Auswahl des Programms

In die Zeile "PROGram" geben wir nun "CPROG020" ein (s. Abbildung 27) und bestätigen mit der Eingabetaste.

OVERTYPE TO MOI CEDA DEFine T	DIFY IRANSa	action(X020)	CICS RELEASE = 0530
Crown	: 2	ΑUZU Οσλκτ20	
DEscription	==>	I IGAI(IZU	
PROGram	==> (CPROG020	
TWasize	==> (00000	0-32767
PROFile	==> I	DFHCICST	
PArtitionset	==>		
STAtus	==> I	Enabled	Enabled Disabled
PRIMedsize	: (00000	0-65520
TASKDATALoc	==> I	Below	Below Any
TASKDATAKey	==> T	User	User Cics
STOrageclear	==> 1	No	No Yes
RUnaway	==> 5	System	System 0 500-2700000
SHutdown	==> I	Disabled	Disabled Enabled
ISolate	==> `	Yes	Yes No
Brexit	==>		
+ REMOTE ATTRIBU	JTES		
			SYSID=C001 APPLID=A06C001
DEFINE SUCCES	SFUL		TIME: 00.00.00 DATE: 01.060
PF 1 HELP 2 COM	3 ENI	D 6	CRSR 7 SBH 8 SFH 9 MSG 10 SB 11 SF 12 CNCL

Abbildung 28: Definition der Transaktion

"DEFINE SUCCESSFUL" erscheint (Abbildung 28); also war die Definition erfolgreich, wir beenden sie mit der F3-Taste.

CEDA INSTALL GROUP(PRAKT20) STATUS: SESSION ENDED

Abbildung 29: Installation der Gruppe

Nachdem die BMS-MAP, das C-Programm und die Transaktionsbezeichnung definiert worden sind, wird nun alles in unserer Gruppe "PRAKT20" installiert. Dazu geben wir den Befehl "CEDA INSTALL GROUP(PRAKT20)" ein (s. Abbildung 29) und bestätigen mit der Eingabetaste.

INSTALL GROUP(P OVERTYPE TO M	RAKT20) Iodify	
CEDA Instal	1	
All		
Connection	==>	
DB2Conn	==>	
DB2Entry	==>	
DB2Tran	==>	
DOctemplate	==>	
Enqmodel	==>	
File	==>	
Journalmode	1 ==>	
LSrpool	==>	
Mapset	==>	
PARTItionse	t ==>	
PARTNer	==>	
PROCesstype	==>	
PROFile	==>	
PROGram	==>	
+ Requestmode	1 ==>	
		SYSID=C001 APPLID=A06C001
INSTALL SUCC	CESSFUL	TIME: 00.00.00 DATE: 01.060
PF 1 HELP	3 END	6 CRSR 7 SBH 8 SFH 9 MSG 10 SB 11 SF 12 CNCL

Abbildung 30: Installation war erfolgreich

Die erfolgreiche Installation der Gruppe "PRAKT20" zeigt die Ausgabe "INSTALL SUCCESSFUL" (s. Abbildung 30) an. Wir beenden diese Installation, indem wir die F3-Taste drücken.

Es kann sein, dass an dieser Stelle die Meldung "Install unsuccessful" erscheint. Eine Erläuterung dieses Fehlers finden Sie im Anhang dieses Tutorials.

X020 STATUS: SESSION ENDED

Abbildung 31: Aufruf der Transaktion

Im Tutorial 3 waren wir mit der Definition und Installation unserer Transaktion fertig. Wir versuchen es einmal, indem wir unsere Transaktion mit der Bezeichnung "X020" aufrufen. Dazu tragen wir den Namen in die CICS-Kommandozeile ein (s. Abbildung 31) und bestätigen mit der Eingabetaste.

DFHAC2220 20:49:29 A06C001 The coordinator system has indicated that the current unit of work is to be backed out. Transaction X020 has been abnormally terminated with abend ASP3.

Abbildung 32: Fehlermeldung

Wir erhalten eine Fehlermeldung (s. Abbildung 32).

Manchmal erscheint auch eine andere Fehlermeldung als die in Abbildung 32 dargestellte.

Die Beschreibung zur Fehlermeldung ASP3 findet sich in einem Online-Handbuch:

http://www.s390.ibm.com/bookmgr-cgi/bookmgr.cmd/BOOKS/DFHWG400/ 2%2e3%2e606?ACTION=MATCHES&REQUEST=asp3 &TYPE=FUZZY&SHELF=&searchTopic=TOPIC&searchText=TEXT&searchIndex= INDEX&rank=RANK&ScrollTOP=FIRSTHIT#FIRSTHIT

Wir suchen nach dem Fehlercode ASP3 und finden den folgenden Eintrag:

Explanation: The abnormal termination occurs because a remote system on which the unit of work depends fails to take a syncpoint. The transaction cannot commit its changes until all coupled systems to which function has been transmitted also commit. This may be because the syncpoint protocol for transaction to transaction has been violated by failing to be in send mode for all sessions for which syncpoint has not been received.

User Response:

Check why the remote system failed to respond to the request.

TSO, CICS und DB2 sind separate z/OS-Subsysteme, die in getrennten virtuellen Adressräumen laufen. Die CICS-Gruppe "PRAKT20" benötigt eine Definition unserer Datenbank und Datenbanktabelle.

```
DFHAC2220 20:56:06 A06C001 The coordinator system has indicated that the
DFHAC2001 03/02/01 20:56:29 A06C001 Transaction '' is not recognized. Check
that the transaction name is correct. CEDA DEFINE DB2ENTRY
```

Abbildung 33: Aufruf der Definition der Datenbank

Die Definition erfolgt mit dem Kommando "CEDA DEFINE DB2ENTRY" (s. Abbildung 33).

Es kann auch sein, dass das System sich an dieser Stelle aufhängt. Resultat: Keine Tastatureingabe ist möglich, und links unten erscheint ein Strich-Männchen. Drücken der F2-Taste behebt dieses Problem.

DEFINE DB2ENTRY OVERTYPE TO MODIFY CEDA DEFine DB2Entry()
DB2Entry ==>	·
Group ==>	
DEscription ==>	
THREAD SELECTION ATTRIBUTES	
TRansid ==>	
THREAD OPERATION ATTRIBUTES	
ACcountrec ==> None	None TXid TAsk Uow
AUTHID ==>	
AUTHType ==>	Userid Opid Group Sign TErm TX
DRollback ==> Yes	Yes No
PLAN ==>	
PLANExitname ==>	
PRIority ==> High	High Equal Low
PROtectnum ==> 0000	0-2000
THREADLimit ==>	0-2000
THREADWait ==> Pool	Pool Yes No
MESSAGES: 2 SEVERE	
	SYSID=C001 APPLID=A06C001
PF 1 HELP 2 COM 3 END	6 CRSR 7 SBH 8 SFH 9 MSG 10 SB 11 SF 12 CNCL

Abbildung 34: DEFINE DB2ENTRY-Panel

Nachdem wir die Eingabetaste gedrückt haben, erscheint der "DEFINE DB2ENTRY-Panel" (s. Abbildung 34). Wir müssen die fehlenden Angaben eintragen und betätigen abschließend die Eingabetaste (s. Abbildung 35).

define DB2ENTRY			
OVERTYPE TO MOD	DIFY		CICS RELEASE = 0530
CEDA DEFine D)B2Entry()	
DB2Entry	==> X020		
Group	==> PRAKT20		
DEscription	==>		
THREAD SELECTI	ON ATTRIBUTES		
TRansid	==> X020		
THREAD OPERATI	ON ATTRIBUTES		
ACcountrec	==> TXid		None TXid TAsk Uow
AUTHId	==>		
AUTHType	==> Sign		Userid Opid Group Sign TErm
			TX
DRollback	==> Yes		Yes No
PLAN	==> ZGR020		
PLANExitname	==>		
PRIority	==> High		High Equal Low
PROtectnum	==> 0000		0-2000
THREADLimit	==> 0003		0-2000
THREADWait	==> Yes		Pool Yes No
MESSAGES: 2 SE	IVERE		
			SYSID=C001 APPLID=A06C001
PF 1 HELP 2 COM	3 END	6 CR	SR 7 SBH 8 SFH 9 MSG 10 SB 11 SF 12 CNCL

Abbildung 35: Eingabe der Parameter

Wir bezeichnen den DB2-Zugriff (DB2Entry) mit dem Namen "X020". Das Ganze wird Teil der Gruppe "PRAKT20". Unsere TRansaction-ID (TRansID) ist "X020". Wir hatten ein JCL-Script "STARTJCL" erstellt, das unser C-Programm übersetzte. In diesem Script definierten

wir an zwei Stellen einen Zeiger auf unsere Datenbanktabelle (Plan) mit dem Namen "ZGR020". Hier wird jetzt für CICS die Verknüpfung zu der Datenbanktabelle hergestellt.

OVERTYPE TO MODIFY	CICS RELEASE = 0530
CEDA DEFine DB2Entry(X020)
DB2Entry : X020	
Group : PRAKT20	
DEscription ==>	
THREAD SELECTION ATTRIBUTES	
TRansid ==> X020	
THREAD OPERATION ATTRIBUTES	
ACcountrec ==> TXid	None TXid TAsk Uow
AUTHId ==>	
AUTHType ==> Userid	Userid Opid Group Sign TErm TX
DRollback ==> Yes	Yes No
PLAN ==> ZGR020	
PLANExitname ==>	
PRIority ==> High	High Equal Low
PROtectnum ==> 0000	0-2000
THREADLimit ==> 0003	0-2000
THREADWait ==> Yes	Pool Yes No
	SYSID=C001 APPLID=A06C001
DEFINE SUCCESSFUL	TIME: 00.00.00 DATE: 01.061
PF 1 HELP 2 COM 3 END	6 CRSR 7 SBH 8 SFH 9 MSG 10 SB 11 SF 12 CNCL

Abbildung 37: Bestätigung der gelungenen Definition

Die Definition war erfolgreich und wird bestätigt durch die Ausschrift: "DEFINE SUCCESSFUL" (s. Abbildung 37).

Wir verlassen die Definition mit der F3-Taste.

```
CEDA INSTALL GROUP(PRAKT20)
STATUS: SESSION ENDED
```

Abbildung 38: Installation der Gruppe

Diese Änderung muss wieder installiert werden. Dazu geben wir wieder den Befehl "CEDA INSTALL GROUP(PRAKT20)" (s. Abbildung 38) ein und bestätigen mit der Eingabetaste.

INS	TALL GROUP (PR	AKT20) Dify			
0	VERIIPE IO MOI	DIFI			
(CEDA Install				
	All				
	Connection	==>			
	DB2Conn	==>			
	DB2Entry	==>			
	DB2Tran	==>			
	DOctemplate	==>			
	Enqmodel	==>			
	File	==>			
	Journalmodel	==>			
	LSrpool	==>			
	Mapset	==>			
	PARTItionset	==>			
	PARTNer	==>			
	PROCesstype	==>			
	PROFile	==>			
	PROGram	==>			
+	Requestmodel	==>			
					SYSID=C001 APPLID=A06C001
	INSTALL SUCCE	SSFUL		TIME:	00.00.00 DATE: 01.061
PF	1 HELP	3 END	6 CRSR 7	SBH 8 SFH	9 MSG 10 SB 11 SF 12 CNCL

Abbildung 39: Installation der Gruppe

Die Ausgabe "INSTALL SUCCESSFUL" in der Abbildung 39 sagt aus, dass die Installation erfolgreich war. Wir verlassen diesen Screen wieder mit F3.

X020	
STATUS:	SESSION ENDED

Abbildung 40: Starten der Transaktion

Wir geben den Namen unserer Transaktion "X020" ein, um diese aufzurufen (s. Abbildung 40) und bestätigen mit der Eingabetaste.



Abbildung 41: Ausgabe der Datenbanktabelle

Die korrekte Ausgabe der Datenbank erscheint auf dem Bildschirm (s. Abbildung 41).

<u>Aufgabe:</u> Bereiten Sie unter CICS die Transaktion vor, die auf die DB2-Datenbank zugreifen soll und führen Sie diese anschließend aus. Benutzen Sie dabei als CICS-Gruppen-Namen Ihren Accountnamen, also z.B. PRAKT45 oder PRAK162. Die DB2-Datenbank soll Ihren Namen / Ihre Namen enthalten. Benutzen Sie als Transaktions-ID "X<Ihre Prakt-ID>". Bezeichnen Sie den DB2ENTRY identisch zu Ihrer Transaktions-ID.

Erzeugen Sie einen Screenshot (unter Windows durch den Shortcut ALT-Druck) Ihrer Version der Abbildung 41 und schicken Sie diesen Ihrem Betreuer per Mail zu. Der Screenshot darf eine Größe von 250 Kbyte nicht überschreiten, benutzen Sie möglichst das JPG-Format, dass mit Dateigrößen unter 90 Kbyte auskommt. Löschen Sie nichts von Ihrer Lösung, so dass Ihr Betreuer Ihre Transaktion aufrufen kann.

<u>Aufgabe:</u> Gehen Sie vom CUSTOMPAC MASTER APPLICATION MENU aus in die System Display and Search Facility. Im erscheinenden SDSF PRIMARY OPTION MENU wählen Sie die Option ST. Löschen Sie alle angezeigten Jobs, die sich in der PRINT-Queue befinden, indem Sie links neben einen jeden Jobnamen "p" (purge) eintragen und anschließend die Eingabetaste (mehrfach) drücken. Einen Job dürfen Sie natürlich nicht löschen: Den einen, der sich in der EXECUTION-Queue befindet. Denn das ist der Job, mit dem Sie zur Zeit eingeloggt sind. Die Ausführung unserer Transaktion (unseres C-Programms) ist damit abgeschlossen – CICS erwartet jetzt die Eingabe einer neuen Transaktion. Dies könnte z.B. CEDA DISPLAY GROUP(*) sein.

Wenn wir mit unserer CICS Sitzung fertig sind und keine weitere Transaktion durch Eingabe einer TRID starten wollen, geben wir die Logoff-Transaktion "CESF LOGOFF" ein, gefolgt von der Eingabetaste, ein (s. Abbildung 42).

CESF LOGOFF STATUS: SESSION ENDED

Abbildung 42: Ausloggen aus CICS

Anhang

"CEDA INSTALL GROUP ... " erzeugt den Fehler "install unsuccessful"

Dieses Problem könnte auftreten, wenn jemand mehrmals den Befehl "CEDA INSTALL GROUP ..." eingibt. Als Fehlermeldung wird INSTALL UNSUCCESSFUL zurückgegeben.

Das Problem ist, dass sich die schon einmal per "CEDA INSTALL GROUP ..." installierte DB2ENTRY-Komponente nicht so ohne weiteres überschreiben läßt.

Man muß das Überschreiben erlauben. Dies erfordert aber Administrator Rechte über die Ihre User ID nicht verfügt! Deshalb versuchen Sie bitte, ein mehrfaches Abarbeiten der Tutorials 5 zu vermeiden.

Sollte das Problem trotzdem einmal auftreten, informieren Sie bitte einen Betreuer mit Admin-Rechten.

Zu Ihrer Information:

Das Problem kann mit Administrator Rechten behoben werden durch die Eingabe:

CEMT I DB2E(<DB2E-Name>)

Dies gibt den DB2Entry mit dem Namen <DB2E-Name> auf dem Bildschirm aus.

Im konkreten Beispiel liefert

CEMT I DB2E(A020) die folgende Bildschirmausgabe:

I DB2E(A020) STATUS: RESULTS - OVERTYPE TO MODIFY Db2e(A020) Txi Sig **Ena** Poo Hig Pro(0000) Pth(0000) Threadl(0003) Threads(0000) Twa Plan(AS5)

Der Wert "Ena" (ENAble) ist auf "Dis" (DISable) zu setzen, um ein Überschreiben zu erlauben. Dazu reicht es, wenn man den Buchstaben "E" von "Ena" mit einem "D" überschreibt sowie die Eingabetaste betätigt. Das Ergebnis dieser Aktion ist im konkreten Beispiel

```
I DB2E(A020)

STATUS: RESULTS - OVERTYPE TO MODIFY

Db2e(A020 ) Txi Sig Dis Poo Hig Pro( 0000 ) Pth(0000) NORMAL

Threadl( 0003 ) Threads(0000) Twa Plan( AS5 )
```

Nun ist ein Überschreiben des DB2Entry-Eintrages "A020" und damit auch eine Neuinstallation der Gruppe PRAKT20 wieder möglich:

CEDA INSTALL GROUP(PRAKT20)

funktioniert fehlerfrei und gibt wieder

INSTALL SUCCESSFUL zurück.